

GUIDE DE L'ACTIVITÉ

MARCO DANS LA JUNGLE



DÉVELOPPÉE EN PARTENARIAT



Champions
For Life · Pour La Vie



4
ans

5-6
ans

Cher animateur, chère animatrice,

**Bienvenue dans l'univers de « Marco dans la jungle ».
Afin d'avoir du succès lors de ton activité d'histoire active
avec tes jeunes, voici des conseils pour ton animation.**

C'est quoi, une histoire active?

Une **histoire active**, c'est un moyen de raconter une histoire tout en développant des **habiletés motrices** chez les jeunes. C'est aussi une belle façon de développer de **nouvelles connaissances** en lien avec la thématique de l'histoire (ex. : la jungle).

À qui s'adresse cette histoire?

- L'âge cible est de **4 à 6 ans**.

PSST!

Tu peux quand même faire vivre l'activité à d'autres groupes d'âge en l'adaptant.

Comment faire vivre mon histoire active?

Tu peux raconter ton histoire de plusieurs façons. Voici quelques suggestions :

- Tu peux raconter ton histoire en **incarnant le personnage** et donner un **petit rôle** aux jeunes. Attention à ne pas trop leur en demander pour éviter de perdre leur concentration.
- Tu peux faire une « **courte marche** » avec ton groupe et lui faire découvrir l'histoire tout au long du parcours, en collant des pages de l'histoire sur des arbres par exemple. Fais attention à ce que les pages ne soient pas trop loin les unes des autres pour **garder le rythme** de l'histoire.
- Tu peux raconter ton histoire avec les jeunes **assis en cercle** avec toi et faire de petits temps d'arrêt pour leur demander d'**exécuter les mouvements** afin de garder leur attention pendant ton activité. Si tu choisis cette option, tu auras besoin de petits **moments de transition** entre les périodes actives et le retour à la lecture. Donc, prévois du temps supplémentaire pour ton activité.
- Tu peux raconter ton histoire avec les jeunes **debout** devant toi, **prêts à bouger** à ta demande.
- Tu peux utiliser des **accessoires**, comme des marionnettes, pour faire vivre les personnages de l'histoire.

À chaque page de l'histoire, tu trouveras :

Une image à montrer aux jeunes

Quelques lignes (le texte en noir) à lire aux jeunes avec des questions pour augmenter leur participation.



Un encadré « C'est le temps de bouger » pour passer à l'action avec ton groupe.

Comment me préparer avant d'animer avec mon groupe?

- Réserve un moment pour ton activité dans ta programmation (**15-30 minutes**).
- Assure-toi d'avoir tout le **matériel** en main avant de commencer la lecture de ton histoire.
- Choisis l'histoire **selon l'intérêt** de tes jeunes et sois à l'écoute de leurs **questions** et de leurs **réactions** pendant l'activité.
- Consulte les **vidéos d'habiletés motrices** suivantes avant de faire ton animation pour te familiariser avec les exercices à faire avec les jeunes pendant l'histoire.



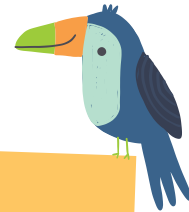
MARCHER SUR UNE LIGNE
(DÉTAILLÉ)



SAUTER À L'HORIZONTALE



ATTRAPER UNE BALLE



PSST!

Le moment idéal pour faire cette activité avec tes jeunes est celui où tu sens que tu auras le plus d'**attention de leur part**. Le **matin**, une fois que les jeunes auront **bougé un peu**, ou après le **dîner**, lors de moments plus **calmes**, sont de très bonnes options!

Qu'est-ce que je vais faire découvrir à mon groupe avec l'histoire de « Marco dans la jungle »?

À travers l'histoire de Marco, tu vas pouvoir...

- Faire pratiquer les **habiletés motrices** suivantes : marcher en équilibre sur une ligne, sauter, attraper ;
- Faire découvrir l'**univers de la banane** : Où et comment pousse-t-elle? Comment peut-on la manger? ;
- Explorer le monde de la **jungle** ;
- Explorer ce qu'est la **détermination**.

De quel matériel ai-je besoin pour l'histoire de « Marco dans la jungle »?

Voici la liste de matériel à avoir en main pour l'histoire de Marco :

LES ESSENTIELS :

- Le **livre d'histoire** imprimé ;
- Le visuel des **habiletés à développer** pendant l'histoire : marcher en équilibre sur un tronc d'arbre, sauter à deux pieds de roche en roche, attraper la banane (voir l'annexe 1) ;
- Chaque fois que tu vois ce signe dans l'histoire :



c'est le moment de **bouger avec ton groupe** ;

- Les **images** de l'histoire : bananier, banane, pommier avec pommes, tronc d'arbre, roche, recettes à base de bananes, ananas, technique pour éplucher une banane (voir l'annexe 2).
Chaque fois que tu vois ce signe dans l'histoire :



c'est le moment de **présenter l'image** à ton groupe ;

- Une vraie banane, une banane en plastique ou tout autre **objet représentant la banane** pour pratiquer la réception, comme une balle (idéalement un objet pour deux jeunes) ;
- Des **craies** pour tracer des lignes au sol afin de représenter le **tronc d'arbre** à traverser (ou les lignes du gymnase, de petites branches d'arbre, des cordes, une poutre, etc.) ;
- Quelque chose pour représenter les **roches** (ex. : des cartons en forme de roche).

LES EXTRAS :

- Un toutou, une marionnette ou une image sur un bâton pour **représenter le singe** ;
- Un toutou, une marionnette, une poupée ou une image sur un bâton pour **représenter Marco**.



Petits trucs d'animation

- Au cours de l'histoire, tu auras accès à plusieurs **questions à explorer** avec les jeunes. Libre à toi de choisir celles que tu veux poser! Réfère-toi aux réponses qui suivent chacune des questions pour donner la bonne information à ton groupe.
- Si possible, fais l'activité à l'**extérieur** pour que vous soyez plus proches de la **réalité de l'histoire**.
- Ajoute une petite **musique** ou une **sonnerie** chaque fois que tu fais une transition entre un **moment actif** et un **moment de lecture**. Cela permettra à ton groupe de comprendre qu'il est temps de revenir à l'histoire.



Colore ta prog!

Tu veux t'inspirer de l'histoire de « Marco dans la jungle » pour créer ta thématique de la semaine? Voici des suggestions d'activités à faire avec tes jeunes avant OU après l'histoire :

- Fais une **thématique** sur la jungle pendant la semaine et fais découvrir aux jeunes plusieurs **fruits exotiques** comme l'ananas, le litchi, la carambole et le kiwi.
- Fais un **petit jeu actif** avec les jeunes pour vous étirer et formez chaque **lettre** du mot banane avec votre corps.
- Fais une activité de **dégustation** de la banane. (**Expert dégustateur**) →



Colore ta prog! (suite)

- Fais une activité de **bricolage**, comme un bonhomme sourire avec un sourire en banane, un masque de singe ou la construction d'un bananier.
- Fais une activité de **devinettes** sur les **fruits exotiques**. Par exemple, quelle est la couleur de l'intérieur du kiwi?
- Fais découvrir le **parcours de la banane** : comment la banane se rend-elle du bananier jusqu'à la maison?
- **Avant de lire l'histoire**, fais des activités qui vont **initier** tes jeunes aux **habiletés** qu'ils devront développer :
 - Crée un **parcours** avec de la craie, des cônes, des cerceaux, etc. où tes jeunes devront marcher en équilibre, sauter et attraper ;
 - Fais des **stations d'essai** où tes jeunes se pratiquent à marcher en équilibre, sauter et attraper.
- **Après avoir lu l'histoire**, fais des activités pour permettre à tes jeunes de refaire les **habiletés motrices** qu'ils ont apprises :
 - Fais l'histoire une **deuxième fois**, mais modifie les **habiletés motrices** : marcher sur une ligne à reculons, marcher sur une ligne avec un objet sur la tête, sauter par-dessus un objet, sauter par-dessus deux objets, attraper trois fois, attraper cinq fois ;
 - Fais l'activité « **cherche et trouve** » de l'outil « **Un max de plaisir pour se dégourdir** » →  pour découvrir d'autres **habiletés motrices** avec tes jeunes, et ajoutes-y la **thématique** de la jungle ;
 - Fais des **jeux** de l'outil « **Fiche de jeux: On s'active** » qui viennent combiner →  plusieurs **habiletés motrices**.
- Ajoute une **touche** de « jungle » aux autres activités de la semaine (ex. : tag singe, yoga des animaux, course aux mimes des animaux, etc.).
- Après l'activité, redonne accès au **matériel** de l'histoire pour que les jeunes puissent développer leur **imaginaire** et **réexplorer** ce qu'ils ont appris à leur façon.
- Fais une **recette** de pain aux bananes, de muffins aux bananes, ou un smoothie avec les jeunes :



BASE DE
SMOOTHIE



BÂTONNETS
GLACÉS
À LA BANANE



MUFFINS
AUX BANANES
ET DOUBLE
CHOCOLAT



MUFFINS
AUX BANANES
EXOTIQUES



PAIN
AUX BANANES
ET DOUBLE
CHOCOLAT



PAIN
ORANGE ET
FRAMBOISES



BISCUITS
BANANE ET
CACAO



POT POURRI

Prêt? Prête?

Place à l'histoire de « Marco dans la jungle »!